

Phone: +46 738 - 03 93 08

info@warkentin.se

<http://www.warkentin.se>

Valborgsgatan 38

216 13 Limhamn, Sweden



Résumé

Previous Work Experience



Massive Entertainment – A Ubisoft Studio

Internship as UI/ Gameplay Programmer

Game: **Tom Clancy's The Division**

Experience:

- Working together with Artists, Designers and Programmers
- User Interface
- Tools
- Gameplay
- HLSL
- Node systems, node graphs and general task implementation design.

Period: 27.08.2012 – 28.03.2013

Education



Hermods – The Game Assembly

Advanced Vocational Education

During the education, we made 8 different games, all quite different from one another.

[More information here](#)

Period: 2010 – 2013

Cybergymnasiet

Upper Secondary School

Programme: Natural Science

Emphasis: Natural Science

Period: 2006 – 2009

Knowledge

• C++	Advanced knowledge
• Debugging	Good knowledge
• Object Orientation	Good knowledge
• Data Orientation	Good knowledge
• Scrum	Good knowledge
• Direct3D	Good knowledge
• HLSL	Good knowledge
• Gameplay Programming	Good knowledge
• Threading	Good knowledge
• Lua	Good knowledge
• Perforce & Subversion	Good knowledge
• Visual Studio 2008 & 2012	Good knowledge
• AI	Limited knowledge
• Network	Limited knowledge
• FMOD	Limited knowledge

Language

• Swedish	Advanced knowledge (Native)
• English	Advanced knowledge

Other Work Experience

Volunteer work at Nordic Game Conference 2011 & 2012

Responsibilities: 2011 - 'Press desk': Handling requests to talk with and/or interview lecturers. 2012 - 'Room Supervisor': Supervised the largest room at the conference, 'Norden'.

References

- Chris Savoie
 - ◇ Senior Gameplay Programmer at Massive Entertainment – A Ubisoft Studio
 - ◇ +46 738 50 85 22
 - ◇ chris@chrissavoie.com



INTYG

Härmed intygas att Christoffer Werkentin, 900330-5910 har varit praktikant (heltid) som Junior Gameplay Programmer under perioden 2012-08-27 t o m 2013-03-29, hos Ubisoft Entertainment Sweden AB.

Malmö, 2013-05-10

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Linda Jovanovic'.

Linda Jovanovic

HR Generalist
Ubisoft Entertainment Sweden AB
Org.nr: 556758-3611
040-600 10 01
Linda.jovanovic@massive.se

Utbildningsbevis

Kvalificerad yrkesutbildning (KY) inriktning **Spelprogrammering**

Christoffer Warkentin
900330-5910

Kurs	KY-poäng	Betyg	Datum	Not*)
Programmering i C++	8	G	2010-12-17	2
Teoretisk programmering	8	G	2010-12-17	2
Objektorienterad programmering och design	5	G	2011-03-11	2
Linjär algebra med fokus på 3D-matematik	4	G	2011-02-25	2
Datastrukturer och algoritmer	4	G	2011-04-22	2
Designmönster för spel	3	G	2011-04-22	2
Spelorienterade datastrukturer och algoritmer	4	G	2011-06-17	2
Utvecklingsprocesser för mjukvara	5	G	2011-09-09	2
Applicerad mjukvaruutveckling	6	G	2011-11-18	2
Applicerad nätverksprogrammering	4	G	2012-01-12	2
Applicerad artificiell intelligens	5	G	2012-02-10	2
Spelscriptning, implementation och design	4	G	2012-03-23	2
Fria spelprojektet	9	G	2012-06-15	2
Lärande i arbete	30	G	2013-04-05	2

Totalt 99 KY-poäng avklarade av 110 KY-poäng.

Malmö den 5 april 2013

Ann-Sofie Sydow
Ann-Sofie Sydow
Utbildningsledare

*) På kursen ges följande betyg:

- 1) G GODKÄND, VG VÄL GODKÄND
- 2) G GODKÄND

Kursernas omfattning anges av poängtalet. En KY-poäng motsvarar en veckas heltidsstudier.