

Telefon: +46 738 - 03 93 08

info@warkentin.se

<http://www.warkentin.se>

Valborgsgatan 38

216 13 Limhamn, Sverige



Résumé

Tidigare Arbetserfarenhet



Massive Entertainment – A Ubisoft Studio

Praktik som UI/ Gameplay Programmerare

Spel: **Tom Clancy's The Division**

Erfarenhet:

- Arbeta tillsammans med Artister, Designers och Programmerare
- User Interface
- Tools
- Gameplay
- HLSL
- Nod system, nod grafer och generell implementations design och applicering

Period: 27.08.2012 – 28.03.2013

Utbildning



Hermods – The Game Assembly

Kvalificerad Yrkesutbildning

Under tiden vi studerade, gjorde vi också 8 olika spel, alla mycket olika från varandra

[Mer information här](#)

Period: 2010 – 2013

Cybergymnasiet

Gymnasiutbildning

Program: Naturvetenskap

Inriktning: Naturvetenskap

Period: 2006 – 2009

Kunskap

• C++	Avancerad kunskap
• Debugging	Bra kunskap
• Object Orientation	Bra kunskap
• Data Orientation	Bra kunskap
• Scrum	Bra kunskap
• Direct3D	Bra kunskap
• HLSL	Bra kunskap
• Gameplay Programmering	Bra kunskap
• Trådning	Bra kunskap
• Lua	Bra kunskap
• Perforce & Subversion	Bra kunskap
• Visual Studio 2008 & 2012	Bra kunskap
• AI	Begränsad kunskap
• Nätverk	Begränsad kunskap
• FMOD	Begränsad kunskap

Språk

• Svenska	Avancerad kunskap (Modersmål)
• Engelska	Avancerad kunskap

Övrig Arbetserfarenhet

Voluntärarbete på Nordic Game Conference 2011 & 2012

Uppgifter: 2011 - 'Press desk': Hantera förfrågningar att prata och/eller intervjua föreläsare.

2012 - 'Rum övervakare': Övervakade det största rummet på konferensen, 'Norden'.

Referenser

- Chris Savoie
 - ◇ Senior Gameplay Programmer vid Massive Entertainment – A Ubisoft Studio
 - ◇ +46 738 50 85 22
 - ◇ chris@chrissavoie.com
 - ◇ Språk - Engelska



INTYG

Härmed intygas att Christoffer Werkentin, 900330-5910 har varit praktikant (heltid) som Junior Gameplay Programmer under perioden 2012-08-27 t o m 2013-03-29, hos Ubisoft Entertainment Sweden AB.

Malmö, 2013-05-10

A handwritten signature in cursive script, appearing to read "Linda Jovanovic".

Linda Jovanovic

HR Generalist
Ubisoft Entertainment Sweden AB
Org.nr: 556758-3611
040-600 10 01
Linda.jovanovic@massive.se

Utbildningsbevis

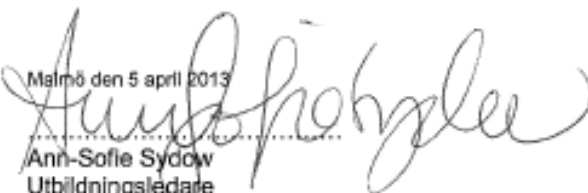
Kvalificerad yrkesutbildning (KY) inriktning **Spelprogrammering**

Christoffer Warkentin
900330-5910

Kurs	KY-poäng	Betyg	Datum	Not*)
Programmering i C++	8	G	2010-12-17	2
Teoretisk programmering	8	G	2010-12-17	2
Objektorienterad programmering och design	5	G	2011-03-11	2
Linjär algebra med fokus på 3D-matematik	4	G	2011-02-25	2
Datastrukturer och algoritmer	4	G	2011-04-22	2
Designmönster för spel	3	G	2011-04-22	2
Spelorienterade datastrukturer och algoritmer	4	G	2011-06-17	2
Utvecklingsprocesser för mjukvara	5	G	2011-09-09	2
Applicerad mjukvaruutveckling	6	G	2011-11-18	2
Applicerad nätverksprogrammering	4	G	2012-01-12	2
Applicerad artificiell intelligens	5	G	2012-02-10	2
Spelscriptning, implementation och design	4	G	2012-03-23	2
Fria spelprojektet	9	G	2012-06-15	2
Lärande i arbete	30	G	2013-04-05	2

Totalt 99 KY-poäng avklarade av 110 KY-poäng.

Malmö den 5 april 2013


 Ann-Sofie Sydow
 Utbildningsledare

*) På kursen ges följande betyg:

- 1) G GODKÄND, VG VÄL GODKÄND
- 2) G GODKÄND

Kursernas omfattning anges av poängtalet. En KY-poäng motsvarar en veckas heltidsstudier.